



TEMARIO PARA AUXILIARES DE CATEDRA CICLO I-2022
LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA EDUCACION ESPECIALIDAD EDUCACION
FISICA DEPORTE Y RECREACION

Indicaciones:

El temario que se presenta a continuación, será desarrollado en función de la experiencia de cada estudiante y de la aplicación de sus conocimientos en casos específicos de situaciones educativas de nuestra realidad, ubicándose en el nivel superior que es donde se desempeñarán como Auxiliares.

La evaluación será con situaciones prácticas en el que evidencien sus competencias.

Pueden apoyarse en las referencias que se les ubican al final y también de todo lo utilizado y vivido en su proceso de formación.

AREA DE EDUCACION FISICA

- Definiciones del planeamiento Educativo y programación
- Tipos de planes, Importancia de la planeación
- Supuestos del planeamiento Educativo, Características de los planes.
- Niveles del Planeamiento, Planeamiento del currículo, Fases del planeamiento
- Plan Social Educativo y Fundamentos Curriculares de la educación Nacional y de la Educación Física.
- Programas de Educación Física
- Planificación de Aula
- Elaboración de planes de grado, planes de unidad, Elaboración de planes de clase o agendas de clase, Elaboración de proyectos de actividad física.

AREA DE CIENCIAS APLICADAS AL DEPORTE

- 1.1 motricidad humana, aprendizaje motor
- 1.2 Deporte de formación, caracterización del deportista infantil
- 2.2 función del entrenador
- 2.5 capacidades coordinativas, Capacidades físicas
- 3.2 Teoría del entrenamiento en la formación deportiva
- 3.3 planificación del entrenamiento infantil, Selección de talento en el deporte infantil
- 4.5 Clasificación de etapas de rendimiento deportivo, Contexto social deportivo de alto rendimiento
- 4.7 Caracterización de los deportes, Tipos de entrenador, Deporte de alto rendimiento

- 4.9 Integralidad científica en el deporte rendimiento, Contexto metodológico del deporte de rendimiento, Planificación del entrenamiento de alto rendimiento
- 5.3 El entrenamiento deportivo de alto rendimiento deportivo como medio educativo
- 5.5 Perspectivas del deporte de rendimiento en El Salvador
- 5.6 Deportes de conjunto, Deportes individuales
- 5.8 Salud física

AREA DE TECNOLOGIA DE LA EDUCACION FISICA Y EL DEPORTE

1.2. Avances tecnológicos aplicados en instrumentos manuales y electrónicos que son utilizados para:

-Realizar mediciones de parámetros fisiológicos considerados indicadores de rendimiento deportivo.

-Para realizar mediciones de indicadores relacionados con el rendimiento deportivo y los procesos de preparación del deportista.

-Para realizar mediciones antropométricas que refieren indicadores del desarrollo somático del deportista.

- Relacionados con software utilizados para desarrollar los procesos de control y planificación del entrenamiento y evaluación del rendimiento deportivo.

-Aplicados en la fabricación de implementos deportivos y accesorios que permiten al deportista elevar los niveles de preparación y alcanzar altos resultados competitivos.

-Aplicados a los sistemas de transporte utilizados para los procesos de entrenamiento y competiciones deportivas de personas con discapacidad física o mental.

-Aplicados en la construcción de instalaciones deportivas (superficies, paredes, techos y gradas) en las que se desarrollan competiciones correspondientes al programa de Juegos Olímpicos de Verano.

-Utilizados en el diseño y construcción de instalaciones deportivas en deportes de conjunto e individuales del programa de Juegos Olímpicos de Verano.

-Relacionados con los métodos, técnicas e instrumentos manuales y electrónicos que se utilizan para medir indicadores medioambientales que influyen en el desarrollo de la práctica y competición deportiva.

-Aplicados a los sistemas de filmación de imágenes de deportistas en pleno desarrollo de actividades de entrenamiento o competición deportiva.

-Aplicados en la elaboración de aparatatura, reactivos y sistemas electrónicos utilizados para desarrollar controles antidoping.

AREA RECREACIONAL

1. Juegos, Formas jugadas, ,Juegos predeportivos, Juegos tradicionales, Juegos modificados
2. Dinámicas o juegos técnicos
3. Ficheros de juegos
 - 3.1. Clasificación de juegos: Por materiales, Por participantes, Por espacio, Por tiempo, Por objetivos a cumplir, Por naturaleza
1. Planteamientos metodológicos y didácticos: introducción y conceptos
2. Consideraciones prácticas respecto a la intervención didáctica de los juegos
3. Metodología aplicada a los juegos
4. Papel del profesor en la dirección del juego y su ubicación
5. Selección de juegos, caracterización por edades y juegos recomendados
6. Regulación de cargas físicas en los juegos
7. La intervención didáctica de los juegos predeportivos
8. Modificación, adaptación y creación de juegos
9. Organización de eventos recreativa

REFERENCIAS A CONSULTAR

AREA DE EDUCACION FISICA

- Baena, A. (2005). *Bases teóricas y didácticas de la Educación Física escolar*. Gioconda. Granada.
- Baena, A. y Antequera (2006). *Aplicaciones Didácticas del Currículum para el Área de Educación Física*. Gioconda. Granada.
- Blázquez, D. (2017). *Cómo evaluar bien educación física. El enfoque de la evaluación formativa*. Barcelona.
- Delgado, M.A. (1991). *Los estilos de enseñanza en la Educación Física*. Propuesta para una reforma de la enseñanza. Granada. Ed. Universidad de Granada, ICE.
- Zagalaz, M^a L. (2002). *Corrientes y tendencias de la educación física*. Barcelona.
- Comunidad, cursos y recursos de educación física: www.elvalordelaeducacionfisica.com/
- Recursos de Educación Física del maestro J.C. Muñoz: <http://efjuancarlos.webcindario.com/>
- Innovación en Educación Física de Lucía Quintero: competenciamotriz.com/

AREA DE CIENCIAS APLICADAS AL DEPORTE

- Mnual de la asignatura de deporte adaptado
- Manual de la asignatura de adecuación Física con implementos
- Manual de la asignatura de Biomecánica aplicada al Deporte
- Manual de la asignatura de Adecuación Física
- Antología Teoría del Entrenamiento Deportivo
- Miscelánea de salud, actividad física y deporte Salud integral
- Antología de Entrenamiento Deportivo

AREA DE TECNOLOGIA EN EDUCACION FISICA Y DEPORTE

- RANCIBIA, M. (2001). "Reflexiones en torno a la aplicabilidad pedagógica de la informática: apuntes para un trabajo transdisciplinario en el currículo escolar". *Estudios Pedagógicos*. Vol.27, págs. 75-95.
- Arévalo, M. (2007) La tecnología al servicio de la actividad física y el deporte.
- Capllonch, M. (2005). *Las tecnologías de la información y la comunicación en Educación Física de Primaria: Estudio sobre sus posibilidades educativas*. Tesis doctoral, Universidad de Barcelona.
- Enciclopedia del deporte, Antonio Alcoba López, Lib Deportivas Esteban Sanz, 2001
- La comunicación en el deporte, Volumen 2 de Aresta-Comunicación y Sociedad, Andrew Billings, Editorial UOC, 2010
- Tecnologías aplicadas al deporte de alto rendimiento, Ministerio de Educación y ciencia, Alcalá, España, 2007
- Informática y deporte; Coleccion Gestion and Deporte Series Volumen 603 de Gestión deporte, INDE, 1998
- Tecnología. Profesores de Enseñanza Secundaria. Temario Parte B. E-book, Editor MADEduforma, 2007

AREA RECREACIONAL

- ✓ RECREACIÓN (proyectos, programas, actividades) Volumen 1, Inés Moreno, Grupo Editorial Lumen Hvmánitas Buenos Aires – México
- ✓ Todos al patio: Juegos grupales para la Educación Física, TOMO I y II, Editorial LESA
- ✓ El Juego en la Educación Física, Juegos pedagógicos y tradicionales, Gladys Elena, Campo Sánchez, Editorial Kinesis, 2000
- ✓ Juegos Predeportivos y formas jugadas, Diógenes Vergara Lara, Editorial Kinesis, 2001

- ✓ Recreación y Educación Física Deportiva, A. Listello, P. Clerc, R. Crenn, E. Schoebel, Editorial Kapelusz
- ✓ Juegos menores: un manual para escuelas y asociaciones deportivas, Erika Dobler y Dr. Hugo Dobler
- ✓ Juegos y técnicas de recreación, Mauti Brinnitzer Rodríguez